PROYECTO: “Diseño e implementación de un Sistema de Gestión y Simulación para el Banco de Sangre del Hospital Garrahan (BSDG)”

Integrantes – Año 2018

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Legajo | Nombre | E-Mail |
| 167.054-2 | Arroyo, Jorge | [jemarroyo@gmail.com](mailto:jemarroyo@gmail.com) |
| 141.233-4 | Derosa, Mariano | [marianodero@hotmail.com](mailto:marianodero@hotmail.com) |
| 143.464-0 | González, Federico | [fedegon92@gmail.com](mailto:fedegon92@gmail.com) |
| 142.347-2 | Nelson, Marcelo | [nmarcelo.ar@gmail.com](mailto:nmarcelo.ar@gmail.com) |

Profesores:

***Director de Cátedra:*** *Dra. Inés Casanovas*

***Profesor a cargo del curso:*** *Mag.Ing. Gabriela Salem*

***Profesor a cargo del proyecto:*** *Ing. Pablo Abramowicz, Ing. Alejandro Kohen*

***Controller:*** *Mag.Ing. Gabriela Salem*

**Historial de Revisión**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Rol | Autor |
| 16/05/2018 | 1.0 | Creación del documento | Project Manager | Jorge Arroyo |
| 06/06/2018 | 2.0 | Actualización del documento | Analista Funcional | Federico González |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Recomendación general: para evitar confusión y asegurar calidad y prolijidad en la entrega de la documentación, es conveniente que al momento de completar los campos con información, se elimine todo texto de tipo aclaración, recomendación y explicación que contiene un template incluyendo éste. Y recordar que de no tener información para un determinado ítem del documento, se lo debe completar con las siglas N/A (que significa no aplica).

**Habilidades y destrezas de cada rol del Proyecto**

|  |
| --- |
| **Objetivo del Documento** |
| El presente documento tiene como objetivo definir las responsabilidades, habilidades, y competencias que deberán poseer cada uno de los roles que intervienen en el proyecto. |
| **Roles que intervienen en el Proyecto:** |
| Los roles que intervienen en el proyecto son:   * Gerente de Proyecto * Analista Funcional * Líder Técnico * Desarrollador/Programador * Tester |
| **Matriz de habilidades y competencias de cada rol del proyecto** |
| A continuación, se describen las responsabilidades y habilidades necesarias que se requieren por cada rol del equipo del proyecto:   |  |  | | --- | --- | | Rol: Gerente de Proyecto | | | **Responsabilidades** | **Habilidades y competencias** | | * + Proponer y asegurar el cumplimiento de un presupuesto económico y financiero, analizando, controlando y proponiendo permanentemente estrategias para actuar antes los posibles desvíos del mismo   + Proponer y asegurar el cumplimiento del Plan de Comunicaciones estableciendo fechas límites de reuniones, documentación necesaria a presentar en cada una de ellas y especificando los medios de comunicación sugeridos para cada etapa del proyecto.   + Definir y asegurar el cumplimiento del Plan de Recursos Humanos definiendo los perfiles requeridos para llevar adelante el proyecto y las responsabilidades asignadas a cada uno.   + Establecer y asegurar el cumplimiento del Plan General de Proyecto, acorde a los tiempos límites propuestos por el Comité de Dirección   + Realizar el seguimiento y control permanente a lo largo de todo el ciclo de vida del proyecto definiendo las estrategias necesarias para la corrección de los desvíos.   + Establecer y asegurar el cumplimiento del Plan de Gestión de Riesgos, que permita identificar, priorizar, y controlar el estado de los mismos a lo largo de todo el ciclo de vida del proyecto, proponiendo diferentes estrategias de actuación ante la posible ocurrencia de cada uno de ellos   + Elaborar y asegurar el cumplimiento del Plan de Gestión de Cambios para definir, aprobar, y agregar los diferentes cambios al proyecto tanto en cronograma y alcance, como en entregables propuestos. | * + Conocimiento en Metodologías de Desarrollo de Sistemas   + Experiencia en armado y coordinación de equipos de trabajo   + Buen manejo de relaciones interpersonales   + Capacidad de planificación y medición de desempeño.   + Pensamiento analítico   + Conducir las actividades diarias del equipo del proyecto ejerciendo un control permanente sobre resultados, plazos y calidad   + Gestionar la comunicación con el comité de dirección.   + Proponer y gestionar permanentemente los recursos humanos y tecnológicos, tomando las decisiones estratégicas necesarias para mantener el proyecto en tiempo, alcance, y costo con respecto al Plan de Gestión del Proyecto. |  |  |  | | --- | --- | | Rol: Analista Funcional | | | **Responsabilidades** | **Habilidades y competencias** | | * + Realizar relevamiento, análisis y diseño del sistema | * + Conocimientos y experiencia en Ingeniería de Software.   + Conocimiento y experiencia en lenguaje UML   + Conocimientos de metodologías ágiles de desarrollo de sistemas   + Conocimiento y experiencia en modelos y prácticas de aseguramiento de calidad   + Conocimientos de herramientas para la Ejecución y Seguimiento de pruebas funcionales.   + Conocimientos de lenguajes de consulta de Base de Datos SQL   + Capacidad de negociación y flexibilidad   + Buen manejo de relaciones interpersonales   + Capacidad de trabajo en equipo   + Modelar, clasificar, priorizar y validar los requerimientos funcionales del sistema   + Especificar y validar los requisitos software de cada uno de los módulos del sistema.   + Especificar las pruebas funcionales que se utilizarán para comprobar el cumplimiento de los requerimientos en los entregables.   + Asegurar la alineación de entregables con las expectativas del cliente y el alcance del proyecto.   + Identificar y analizar riesgos potenciales |  |  |  | | --- | --- | | Rol: Desarrollador / Programador | | | **Responsabilidades** | **Habilidades y competencias** | | * + Es el responsable por el desarrollo, prueba, e integración de las piezas de software que forman parte del proyecto ajustándose a los tiempos y estándares de calidad y trabajo exigidos por el proyecto. | * + Conocimiento y experiencia en Algoritmos y estructuras de datos, análisis/diseño/programación orientada a objetos, y lenguaje de modelado UML   + Conocimiento en Lenguaje de Bases de Datos SQL   + Conocimiento de metodologías ágiles de desarrollo de software.   + Manejo de técnicas orientadas al desarrollo de productos de calidad   + Lectocomprensión de documentación en inglés.   + Capacidad de trabajo en equipo   + Buen manejo de relaciones interpersonales   + Proactividad   + Construir/Adaptar clases, módulos u otras piezas de software.   + Reutilizar componentes existentes integrándose con código propio.   + Probar en forma unitaria los componentes de software creados/adaptados.   + Documentar los programas de acuerdo a estándares exigidos por el proyecto. |  |  |  | | --- | --- | | Rol: Líder Técnico | | | **Responsabilidades** | **Habilidades y competencias** | | * + Su responsabilidad principal es la definición y el diseño de la arquitectura del sistema software. | * + Dominio de arquitecturas de software, sus componentes, y su interacción.   + Conocimiento de tecnologías de comunicación entre sistemas y/o componentes   + Conocimiento de Bases de Datos   + Conocimiento de Lenguaje UML   + Conocimiento de arquitecturas orientas a servicios. Conocimientos y experiencia en metodologías ágiles   + Conocimiento de estándares y normativas a aplicar en la construcción de software de la tecnología a su cargo.   + Buen manejo de relaciones interpersonales   + Capacidad de trabajo en equipo   + Negociar con el Líder de Proyecto para tomar las decisiones de diseño de alto nivel que correspondan.   + Seleccionar la/s tecnologías a utilizar en conjunto con el Líder de Proyecto, y definir y revisar estándares y normas aplicables al diseño y construcción   + Conducir la construcción del modelo de arquitectura/diseño, subdividiendo aplicaciones complejas en partes o componentes menores, más fáciles de manejar. Diseño detallado o de bajo nivel.   + Realizar un seguimiento del proceso de desarrollo para asegurarse de que sus instrucciones se implementen en forma adecuada y gestionar los cambios de arquitectura que se deban producir.   + Medir la performance de la aplicación, conducir pruebas en relación a performance, seguridad, etc.   + Conjuntamente con el analista de calidad, definir las pruebas de los requisitos no funcionales y de integración que se realizarán y efectuar un seguimiento de las mismas. |      |  |  | | --- | --- | | Rol: Tester | | | **Responsabilidades** | **Habilidades y competencias** | | * + Su responsabilidad principal es la de hacer pruebas del producto software, así como informar los bugs encontrados y los resultados de las pruebas realizadas. | * + Comunicación de fallas encontradas a los niveles correspondientes.   + Conocimiento de Bases de Datos   + Conocimiento de Lenguaje .NET   + Experiencia de testing en .NET | |

Aprobación:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Docente a cargo del Proyecto

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Docente a cargo del Proyecto

(Aclaración: la aprobación del documento, estará dada por los docentes a cargo del proyecto una vez que se considere que no debiera tener más modificaciones).